

产品承认书

产品名称：多媒体广告一体机控制板

产品型号：YNH_930 系列

生效日期：2018-11-16

供应商	客户确认
拟制：	合格 <input type="checkbox"/> 不合格 <input type="checkbox"/>
审核：	验证：
批准：	批准：

(双方确认承认书合格后必须签字盖章)

文档修改历史

版本	描述	日期
V1.0	创建	2018-11-16
V1.1	实物参照图更新	2019-04-26
V1.2	实物参照图更新	2019-08-20
V1.3	更换耳机座子、新增 USB 接口编号	2020-02-24

目录

第一章 产品概述	2
1.1 适用范围.....	2
1.2 产品概述.....	2
1.3 产品特点.....	2
1.4 外观及接口示意图.....	3
第二章 基本功能列表	5
第三章 PCB 尺寸和接口布局	6
3.1 PCB 尺寸图.....	6
3.2 接口参数说明.....	7
第四章 电气性能	19
第五章 组装使用注意事项	20

第一章 产品概述

1.1 适用范围

YNH-930 属于商显智能主板，普遍适用于：广告机、数字标牌、自助终端。

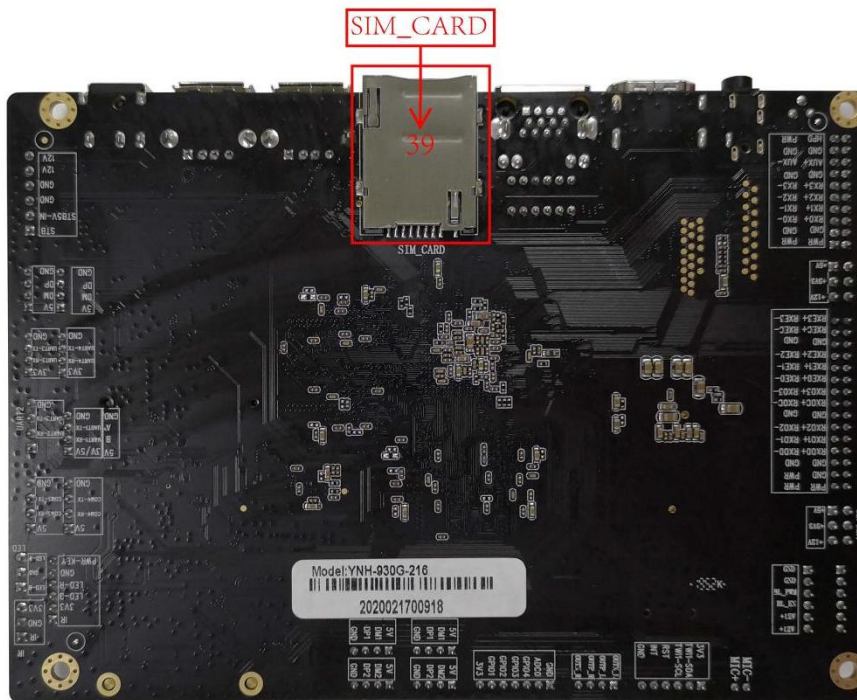
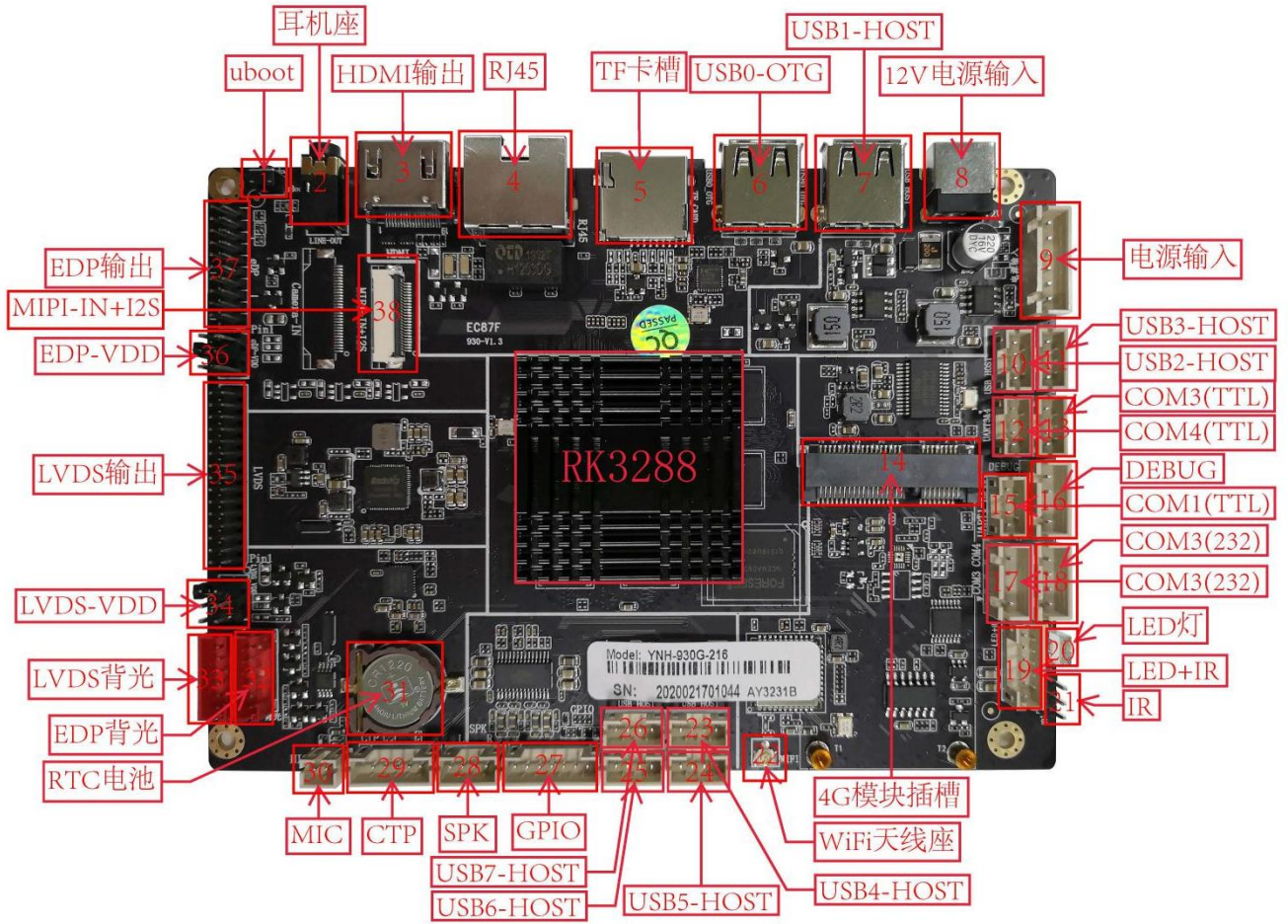
1.2 产品概述

YNH-930 采用瑞芯微 RK3288 四核处理器，搭载 Android5.1/8.1 系统，主频高达 1.8GHz，性能突出，性价比高。GPU 采用 Mali-T764，支持 1080P 视频解码。多路视频输出和输入，接口丰富，支持多款外设扩展，是您在广告机、数字标牌行业最佳的选择。

1.3 产品特点

- ◆ 高清晰度。最大支持 4K 的解码和各种 LVDS 信号 LCD 显示屏、EDP 屏。
 - ◆ 支持远程、SD 卡/TF 卡、电脑等多种升级方式
 - ◆ SD 卡/TF 卡配置屏参，即插即亮，完美支持各尺寸，各分辨率显示屏
 - ◆ 完美支持行业主流发布软件、行业应用软件，即装即用
 - ◆ 完美支持红外、光学、电容、电阻等多种主流触摸屏，支持免驱触摸屏的 HID 配置，无需调试。
 - ◆ 完美支持行业主流 USB/串口设备，打印机、刷卡器、密码键盘、指纹仪、摄像头、身份证识别、二维码扫描仪等，提供 demo 测试程序。
 - ◆ 高度集成。拥有 8 个 USB，3 个串口，4 路 IO 口，WIFI/RJ45/4G 等多种联网方式。
 - ◆ 内置 PCI-E 4G 模块插座，支持华为、中兴、龙尚等多种 PCI-E 4G 模块，支持上网。
-

1.4 外观图及接口示意图



图片各编号对应接口:

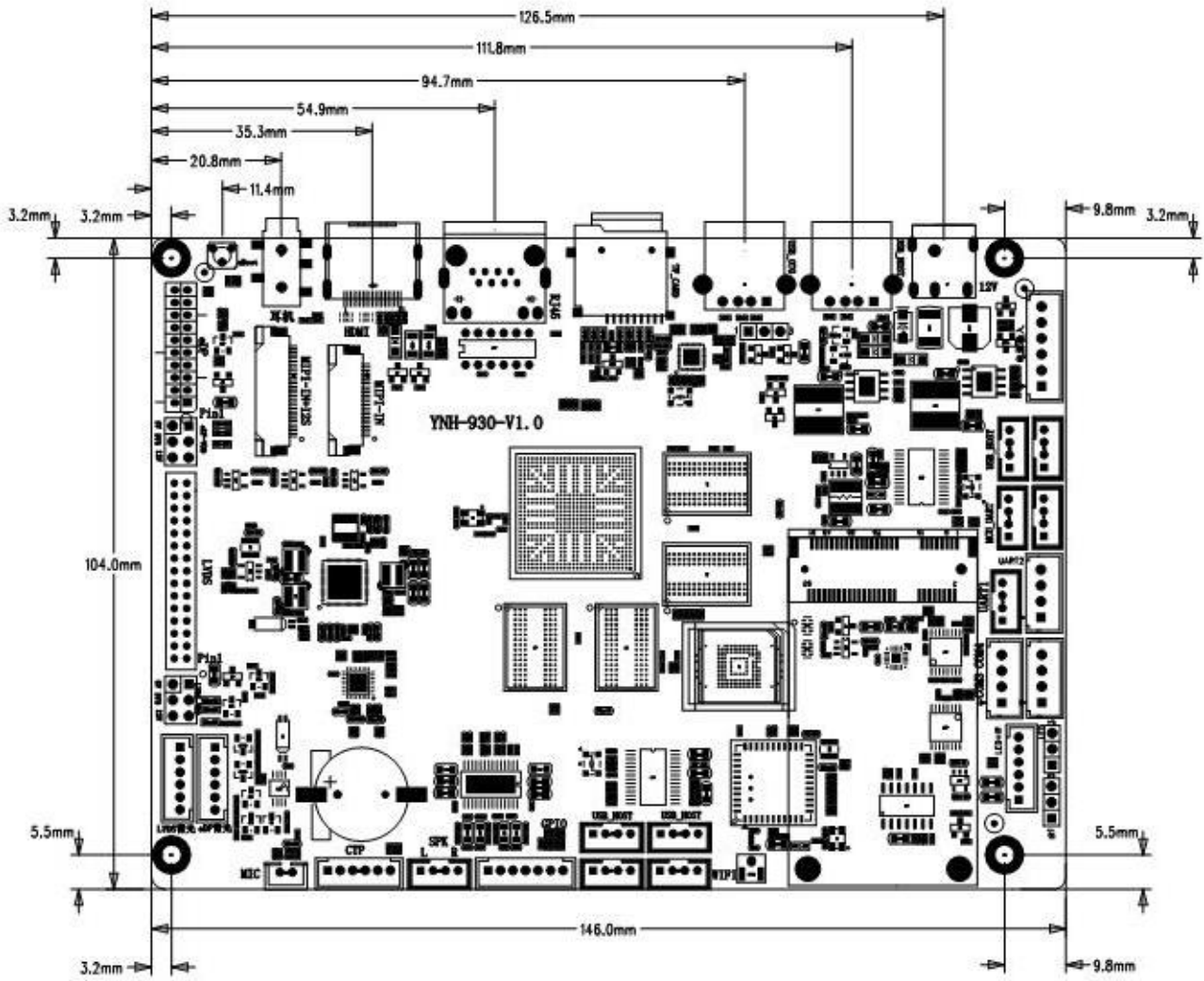
编号	引脚定义
1	UBOOT 按键
2	耳机座
3	HDMI 输出
4	RJ45 网口
5	TF 卡
6	USB0_OTG
7	USB1_HOST
8	12V 电源输入
9	电源输入
10	USB2_HOST
11	USB3_HOST
12	COM4(TTL)
13	COM3(TTL)
14	4G 模块插槽
15	UART1 (485 可选)
16	DEBUG
17	COM4(232)
18	COM3(232)
19	LED+IR
20	LED 灯
21	IR
22	WIFI 天线座
23	USB4_HOST
24	USB5_HOST
25	USB6_HOST
26	USB7_HOST
27	GPIO
28	SPK
29	CTP
30	MIC
31	RTC 电池
32	eDP 背光
33	LVDS 背光
34	LVDS-VDD
35	LVDS 输出
36	eDP-VDD
37	eDP 输出
38	MIPI-IN+I2S
39	SIM_CARD

第二章 基本功能列表

主要硬件指标	
CPU	RK3288 , 四核, 主频 1.8 GHz
内存	标配 2G (4G 可选) DDR3
内置存储器	EMMC 8G(16G/32G/64G 可选)
解码分辨率	最高支持 3840*2160
操作系统	Android 5.1/8.1
播放模式	支持循环、定时、插播等多种播放模式
网络支持	以太网, 支持 WiFi、蓝牙 4.0、4G
视频播放	支持 wmv、avi、flv、rm、rmvb、mpeg 、ts、mp4 等
图片格式	支持 BMP、JPEG、PNG、GIF 等
USB2.0 接口	7 个 USB_HOST、1 个 USB_OTG
以太网	1 个, 10M/100M 自适应以太网
LVDS 输出	1 个, 可直接驱动单双 6bit/8bit 液晶屏
EDP 输出	1 个, 支持 1080P 输出
HDMI 输出	1 个,支持 1080P, 4K 输出
RTC 实时时钟	支持
定时开关机	支持
系统升级	支持 USB/T 卡/网络升级

第三章 PCB 尺寸和接口布局

3.1 PCB 尺寸图



PCB: 6 层板

尺寸: 104*146mm, 板厚1.6mm

螺丝孔规格: $\phi 3.2\text{mm} \times 4$

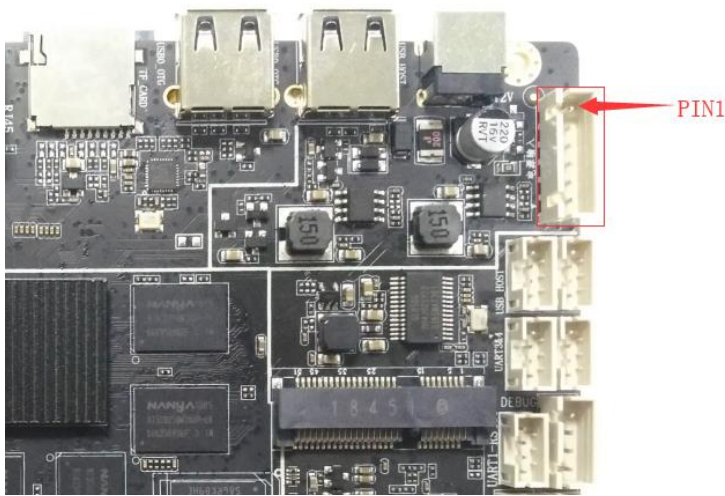
3.2接口参数说明

◆电源输入接口

采用 12V 的直流电源供电，只允许从 **DC 座和电源插座**给板子系统供电，电源适配器的插头 DC IN 规格为 D 6.0，d2.0。在未接外设空负载情况下，12V 直流电源需支持最小 600mA 电流。

电源插座的接口定义如下，可以采用电源板供电，座子规格为 6PIN 2.54 间距。

待机 5V 输入和待机信号输出是用来做电源板待机用的，如需做低功耗待机，将待机 5V 输入和待机信号输出信号分别与电源板的 STB5V-IN 和 STB 相连，如不需要做低功耗待机，这两个脚空接就可以了。

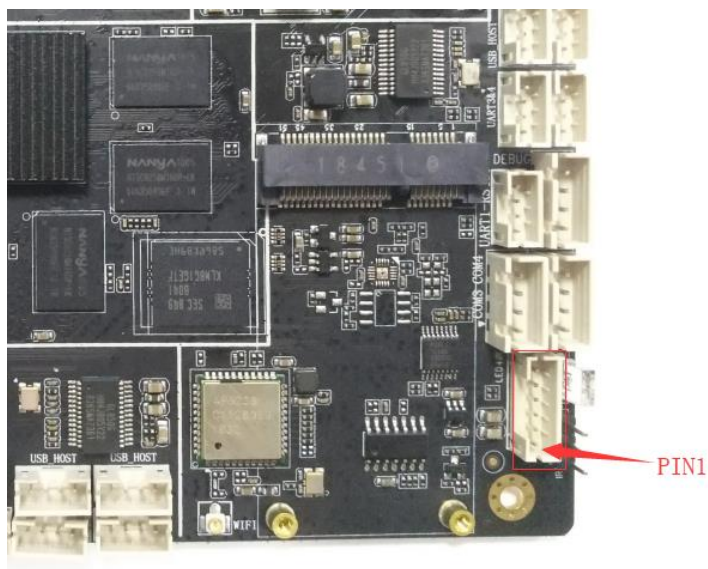


序号	定义	属性	描述
1	VCC	输入	12V 输入
2	VCC	输入	12V 输入
3	GND	地线	地线
4	GND	地线	地线
5	STB5V-IN	输入	待机 5V 输入
6	STB	输出	待机信号输出

◆ BAT1 RTC 电池接口

用于断电时给系统时钟供电。

◆ 遥控，电源按键，LED 副板接口

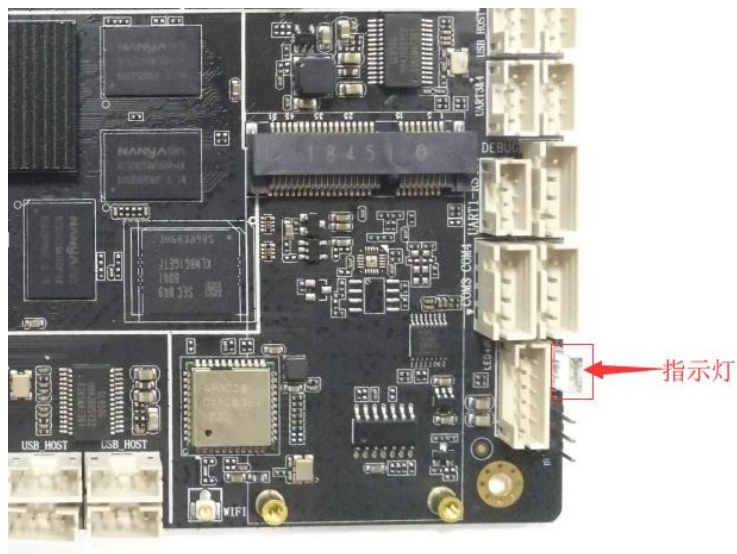


序号	定义	属性	描述
1	IR	输入	遥控信号输入
2	3V3	电源	3.3V 输出
3	LED-B	输出	蓝色 LED 信号输出
4	LED-R	输出	红色 LED 信号输出
5	GND	地线	地线
6	PWR-KEY	输入	电源按键输入

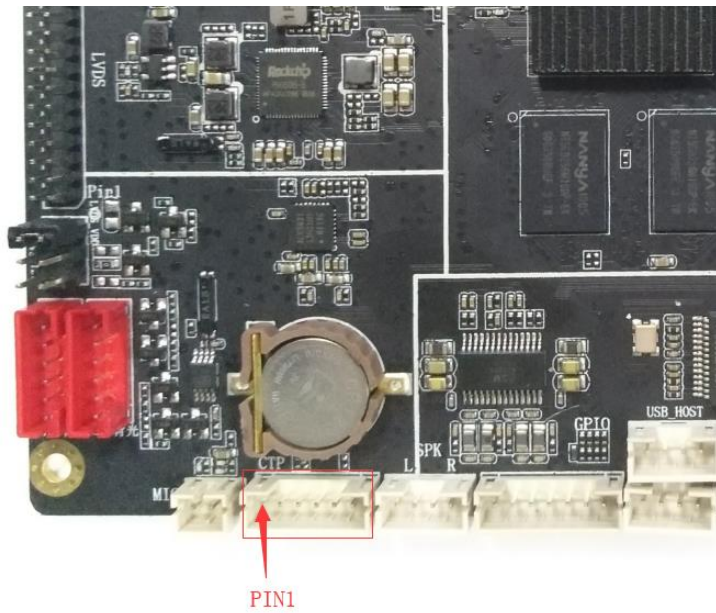
◆ 工作状态指示灯

红蓝色插件 LED 灯。

上电亮红灯，进入系统后亮蓝灯。卡升级过程中，红灯一直亮，升级成功后，红灯灭。



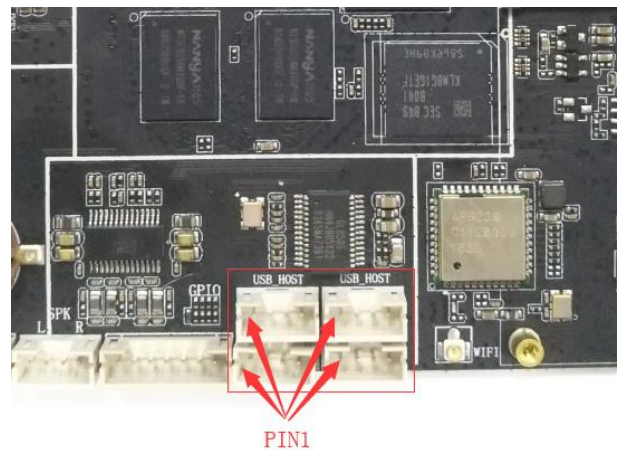
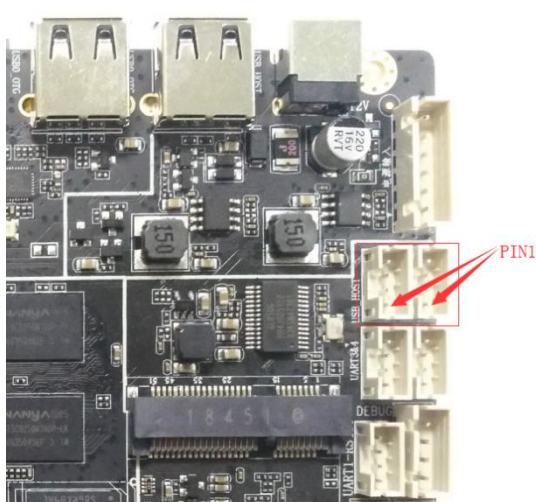
◆ 触摸屏接口



序号	定义	属性	描述
1	3V3	电源	3.3V 输出 (最大电流 300mA)
2	SDA	输入/出	I2C 数据
3	SCL	输入/出	I2C 时钟
4	RST	输入/出	复位
5	INT	输入/出	中断
6	GND	地线	地线

◆ USB 插座接口

八个 USB 标准接口，用于外设扩展。其中 7 个默认为 HOST，1 个为 USB_OTG 接口。供电电流不大于 500mA。



序号	定义	属性	描述
1	VBUS	输出	5V 输出
2	DM	输入/出	数据输入/出
3	DP	输入/出	数据输入/出
4	GND	地线	地线

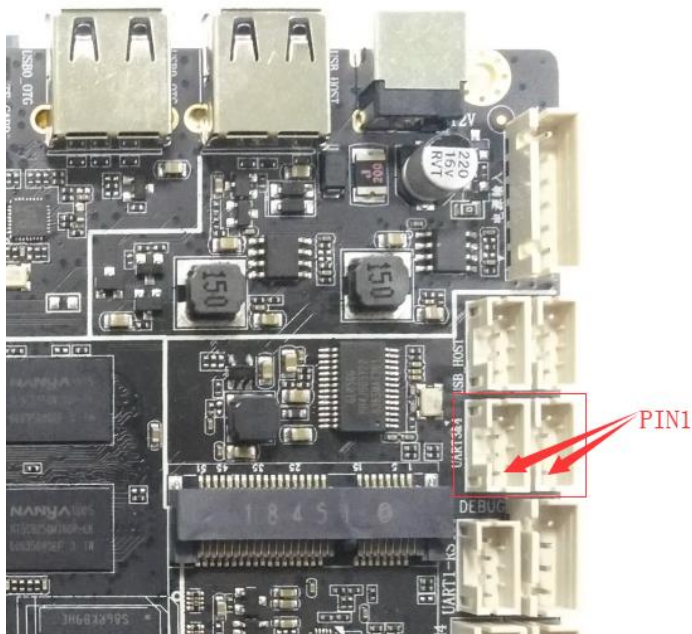
◆ TTL 串口插座接口*4

其中 3 组为普通串口，可支持市面上通用的串口设备，串口的电平为 3.3V。如果对接的串口的电平高于 3.3V 时，要有隔离电路或者电平转换电路，否则会烧坏主控和设备。，另一组 UART2 为 DEBUG 调试口。

注意事项：

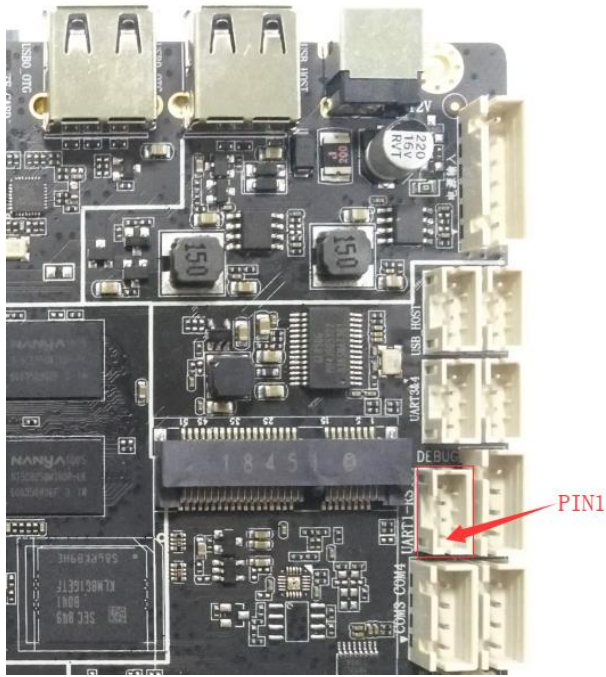
1. TTL 串口电压是否匹配。不能直接接入 MX232,485 设备。
2. TX, RX 接法是否正确。

UART3&4 图如下：



序号	定义	属性	描述
1	3V3	输出	3.3V 输出 (最大电流 300mA)
2	RX	输入	数据输入
3	TX	输出	数据输出
4	GND	地线	地线

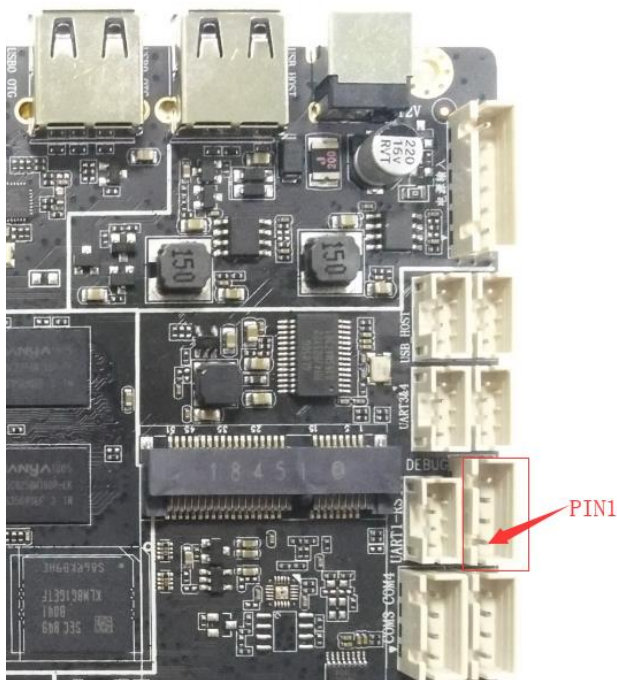
备注：此 UART3 和 UART4 是和 COM3, COM4 共用串口 3, 串口 4.也是就是说，当作 UART3, 4 和 COM3, 4 不能同时使用



序号	定义	属性	描述
1	3V/5V	输出	3.3V 输出 (最大电流 300mA)
2	UART1-RX /B	输入	数据输入
3	UART1-TX /A	输出	数据输出
4	GND	地线	地线

备注：UART1 默认当作 UART 使用，如果客户需要 RS485 的功能，可以联系我司，修改贴片物料后，可以配置成 RS485 输出

DEBUG 图如下：

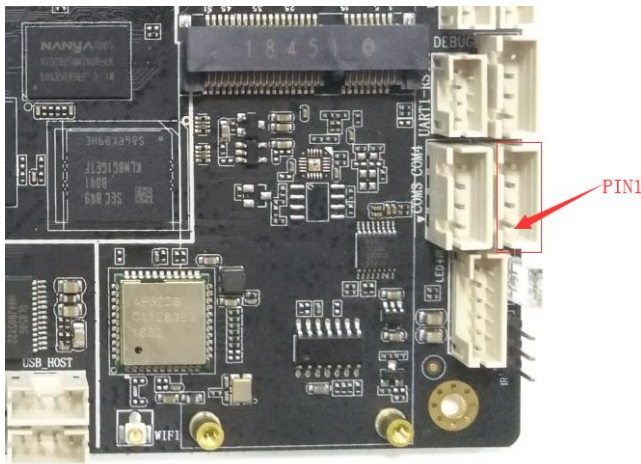


序号	定义	属性	描述
1	NC	NC	NC
2	UART2-RX	输入	数据输入
3	UART2-TX	输出	数据输出
4	GND	地线	地线

备注：此 UART2 口默认当作调试信息输出口，若要当作普通 UART 口使用，请联系我司提供相应软件

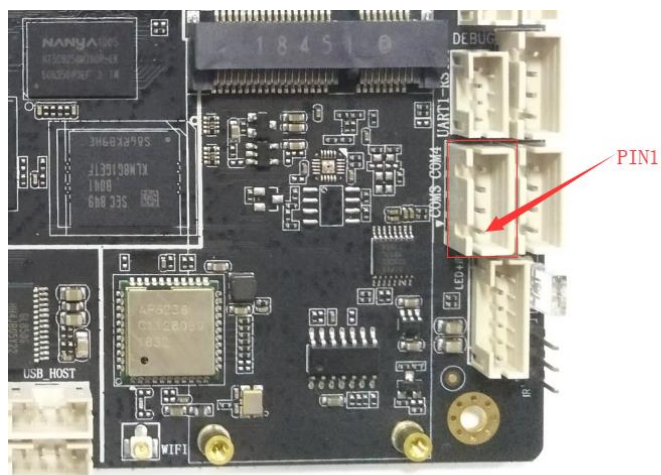
◆ RS232 接口*2

COM3:



序号	定义	属性	描述
1	5V	输出	5V 输出 (最大电流 500mA)
2	COM3-RX	输入	数据输入
3	COM3-TX	输出	数据输出
4	GND	地线	地线

COM4:

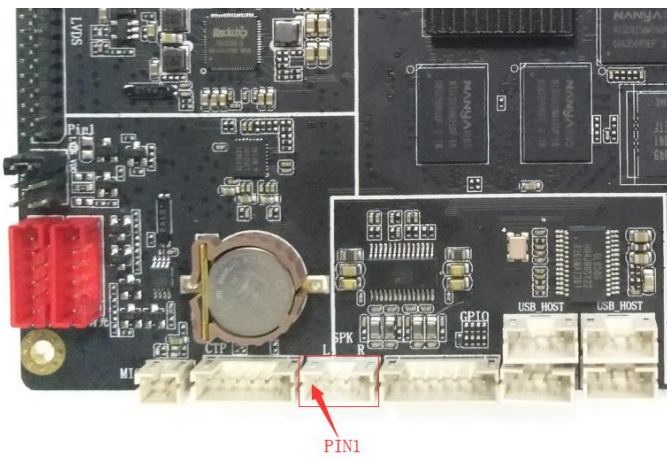


序号	定义	属性	描述
1	5V	输出	5V 输出 (最大电流 500mA)
2	COM4-RX	输入	数据输入
3	COM4-TX	输出	数据输出
4	GND	地线	地线

备注：此 UART3 和 UART4 是和 COM3, COM4 共用串口 3, 串口 4.也是就是说，当作 UART3, 4 和 COM3, 4 不能同时使用

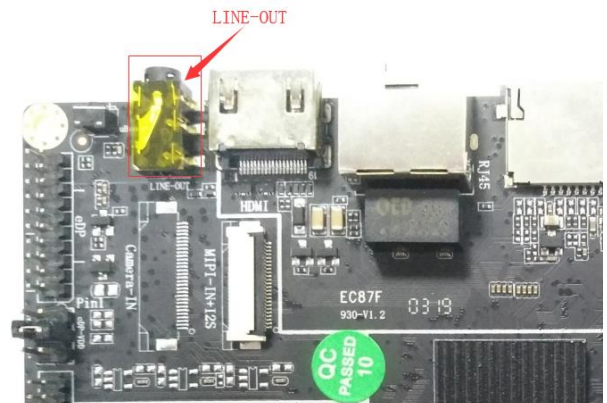
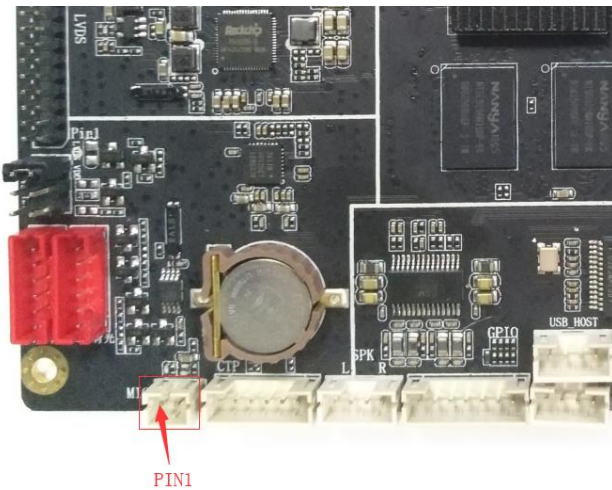
◆ 喇叭插座接口

从内置功放芯片引出，支持双通道 4R/20W, 8R/10W 喇叭，如果外接的喇叭比较小的话，请把音量调小，以免造成喇叭烧坏。



序号	定义	属性	描述
1	OUTX_L	输出	音频输出左+
2	OUTP_L	输出	音频输出左-
3	OUTX_R	输出	音频输出右-
4	OUTP_R	输出	音频输出右+

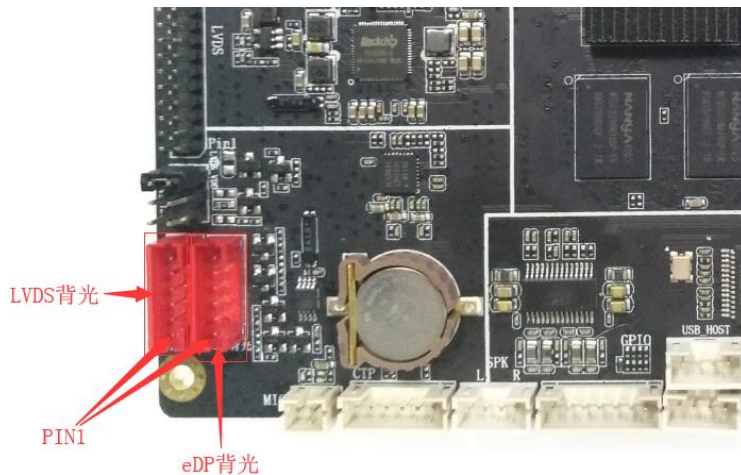
◆ MIC与LINE-OUT 接口



序号	定义	属性	描述
1	MIC-	MIC-	MIC-
2	MIC+	MIC+	MIC+

◆ 背光控制接口：LVDS 屏背光和 EDP 屏背光各一个

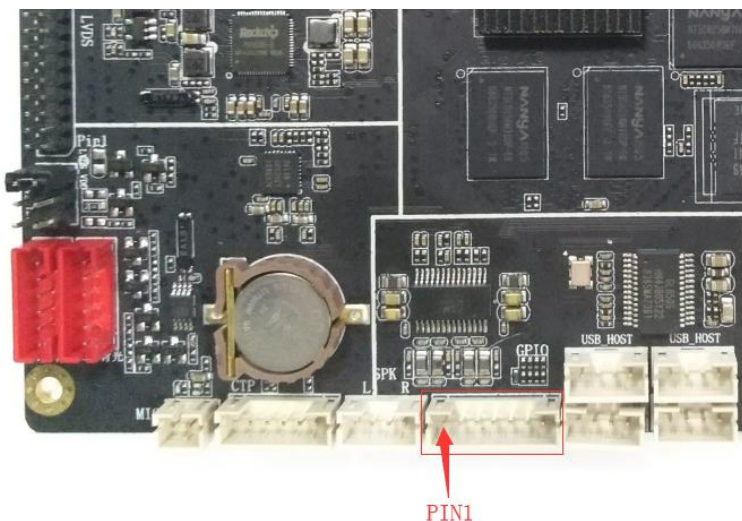
用于 LVDS 屏/EDP 屏的背光控制，12V 供电电流不大于 1.5A，当使用 19 寸以上大屏或者屏背光的功率在 20W 以上的话时，背光供电请从其他电源板上取电，以免造成系统不稳定。背光使能电压为 5V，如是其他电压，请加 IO 电平转换电路。**此 12V 电源只能作为背光电源输出，不能作为电源输入供给系统。**



序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	12V 输出(最大电流 1.5A)
2	VCC	电源	12V 输出(最大电流 1.5A)
3	BL-EN	输出	背光使能控制
4	BL-ADJ	输出	背光亮度控制
5	GND	地线	地线
6	GND	地线	地线

◆ I/O 控制接口

用于给外设提供控制信号的输入/输出，电平为 3.3V，ADC 信号可用于做按键控制。



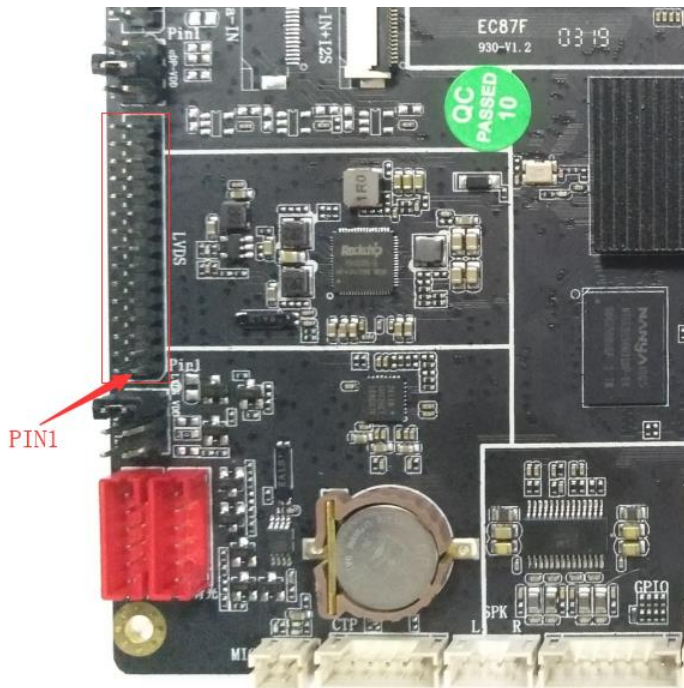
序号	定义	属性	描述
1	GND	地线	地线
2	ADC0	输入	ADC 信号
3	GPIO4	输入/出	GPIO-4
4	GPIO3	输入/出	GPIO-3
5	GPIO2	输入/出	GPIO-2
6	GPIO1	输入/出	GPIO-1
7	VCC	电源	3.3V 输出

◆ LVDS 接口

通用的 LVDS 接口定义，支持单/双，六/八位 1080P LVDS 屏。屏电压可以通过以下跳线帽选择，可选择支持 3.3V/5V/12V 屏电源供电。

注意事项：为了避免烧板子和屏。

1. 请确认屏规格书屏供电电压是否正确，板子相应电源是否可以满足屏工作最大电流。
2. 请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。



序号	定义	属性	描述
1	PWR	电源输出	液晶电源输出，+3.3V/+5V/+12V 可选，
2			
3			
4	GND	地线	地线
5			
6			
7	RX00-	输出	Pixel0 Negative Data (Odd)
8	RX00+	输出	Pixel0 Positive Data (Odd)
9	RX01-	输出	Pixel1 Negative Data (Odd)

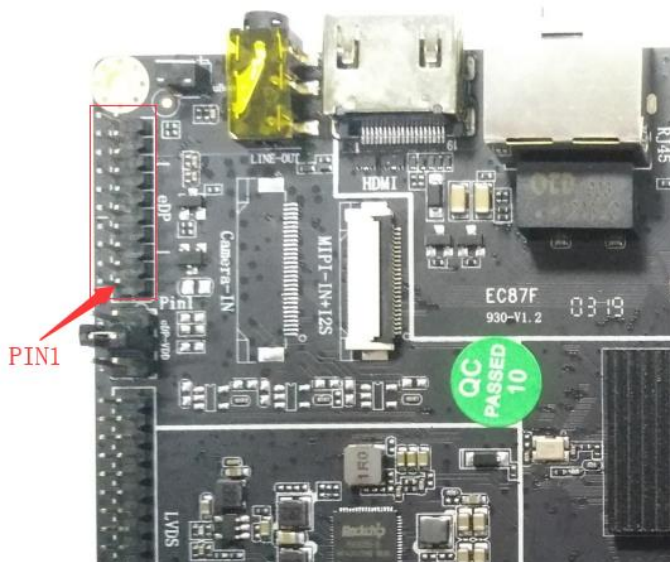
10	RXO1+	输出	Pixel1 Positive Data (Odd)
11	RXO2-	输出	Pixel2 Negative Data (Odd)
12	RXO2+	输出	Pixel2 Positive Data (Odd)
13	GND	地线	地线
14	GND	地线	地线
15	RXOC-	输出	Negative Sampling Clock (Odd)
16	RXOC+	输出	Positive Sampling Clock (Odd)
17	RXO3-	输出	Pixel3 Negative Data (Odd)
18	RXO3+	输出	Pixel3 Positive Data (Odd)
19	RXE0-	输出	Pixel0 Negative Data (Even)
20	RXE0+	输出	Pixel0 Positive Data (Even)
21	RXE1-	输出	Pixel1 Negative Data (Even)
22	RXE1+	输出	Pixel1 Positive Data (Even)
23	RXE2-	输出	Pixel2 Negative Data (Even)
24	RXE2+	输出	Pixel2 Positive Data (Even)
25	GND	地线	地线
26	GND	地线	地线
27	RXEC-	输出	Negative Sampling Clock (Even)
28	RXEC+	输出	Positive Sampling Clock (Even)
29	RXE3-	输出	Pixel3 Negative Data (Even)
30	RXE3+	输出	Pixel3 Positive Data (Even)

◆ EDP 接口

通用的EDP接口定义,支持各高低分的EDP屏。屏电压可以通过以下跳线帽选择,可选择支持3.3V/5V/12V屏电源供电。

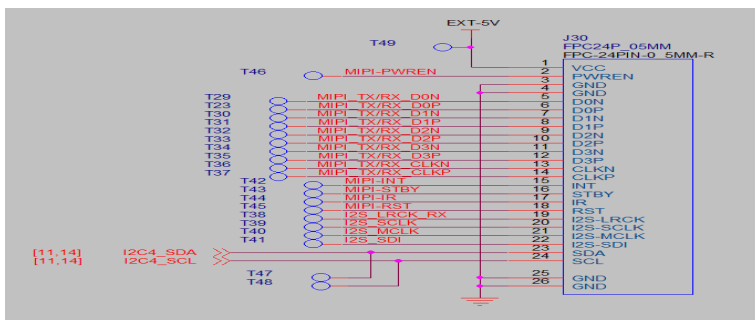
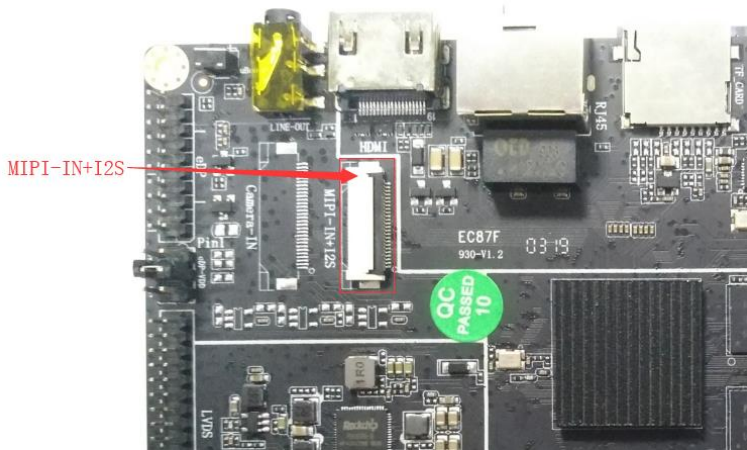
注意事项: 为了避免烧板子和屏。

1. 请确认屏规格书屏供电电压是否正确, 板子相应电源是否可以满足屏工作最大电流。
2. 请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。



序号	定义	属性	描述
1	PWR	电源输出	液晶电源输出, +3.3V/+5V/ +12V 可选,
2			
3	GND	地线	地线
4			
5	RX0-	输出	eDP 时钟信号负极
6	RX0+	输出	eDP 时钟信号正极
7	RX1-	输出	eDP 数据信号 1 负极
8	RX1+	输出	eDP 数据信号 1 正极
9	RX2-	输出	eDP 数据信号 2 负极
10	RX2+	输出	eDP 数据信号 2 正极
11	RX3-	输出	eDP 数据信号 3 负极
12	RX3+	输出	eDP 数据信号 3 正极
13	GND	地线	地线
14	GND	地线	地线
15	AUX-	输出	eDP 辅助时钟信号负极
16	AUX+	输出	eDP 辅助时钟信号正极
17	GND	地	Pixel3 Negative Data (Even)
18	GND	地	Pixel3 Positive Data (Even)
19	PWR	电源输出	供电
20	HPD	NC	NC

◆ MIPI-IN+I2S 接口



序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	电源输入
2	PWREN		
3	GND	地线	地线
4			
5	D0N		
6	D0P		
7	D1N		
8	D1P		
9	D2N		
10	D2P		
11	D3N		
12	D3P		
13	CLKN		
14	CLKP		
15	INT		
16	STBY		
17	IR		
18	RST		
19	I2S-LRCK		
20	I2S-SCLK		
21	I2S-MCLK		
22	I2S-SDI		
23	SDA		
24	SCL		
25	GND	地线	
26			

◆ 其它一些标准接口以及功能:

存储接口	TF 卡	数据存储,最大支持 32G
	USB*2	HOST 接口,支持数据存储,数据导入,USB 鼠标键盘,摄像头,触摸屏等, USB0 可通过设置界面中 USB 的配置,配置成 HOST 或者 Device
以太网接口	RJ45 接口	支持有线网络
HDMI 接口	标准接口	支持 HDMI 数据输出,最大支持 4K
4G 模块接口	标准接口	支持标准 4G 模块接入
SIM_CARD 接口	SIM_CARD	支持 SIM_CARD

第四章：电气性能

项目		最小	典型	最大
电源电压	电压	9V	12V	16V
	纹波	--	--	100mV
电源电流(HDMI 输出, 未接其它外设)	工作电流	--	250mA	350mA
	关机电流	--	5mA	7mA
	USB 供电电流	--	--	500mA
电源电流(LVDS)	工作电流	视屏而定		
	待机电流			
	USB 供电电流	--	--	500mA
	液晶屏供电电流	--	--	500mA(3V)
				1A(5V)
			1A(12V)	
外设接口供电 总电流	3.3V 总供电电流			800mA
	5V 总供电电流			2A
	12V 总供电电流			2A
环境	相对湿度	--	--	80%
	工作温度	0°C	--	60°C
	储存温度	-20°C	--	70°C

第五章：组装使用注意事项

在组装使用过程中，请注意下面（且不限于）问题点。

- 1、裸板与外设短路问题。
 - 2、在安装固定过程中，避免裸板因固定原因而造成变形问题。
 - 3、安装 LVDS 屏时，注意屏电压，电流是否符合。注意屏座子第 1 脚方向问题。
 - 4、安装 LVDS 屏时，注意屏背光电压，电流是否符合。屏背光的功率在 20W 以上的话，是否使用其他电源板供电。
 - 5、外设（USB, IO .etc）安装时，注意外设 IO 电平和电流输出问题。
 - 6、串口安装时，注意是否直连了 232,485 设备。TX,RX 接法是否正确。
 - 7、输入电源是否接入在电源输入接口上，根据总外设评估，输入电源电压，电流等是否满足要求。杜绝为了方便操作从背光插座进行接入供电输入电源。
-